

Rundmühle



Für dieses römische Spiel benötigt ihr:



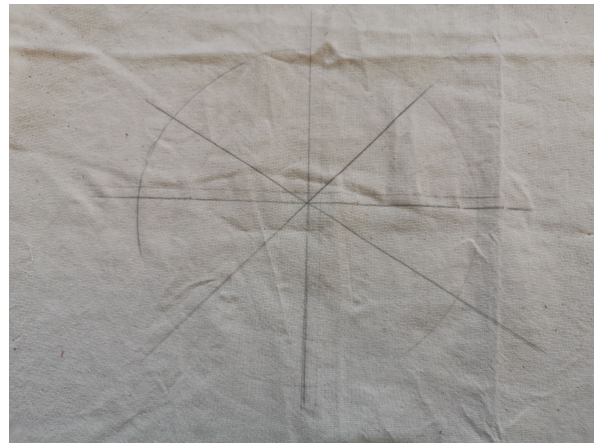
- ein Stück Stoff (ca. 30x30cm)
- Nähgarn (bei mir war es Stopfgarn)
- eine Nähnadel
- Spielsteine (z.B. aus Fimo, Ton oder kleine Steine)
- eine Schale
- ein Bleistift
- ein Lineal

Und so geht's:

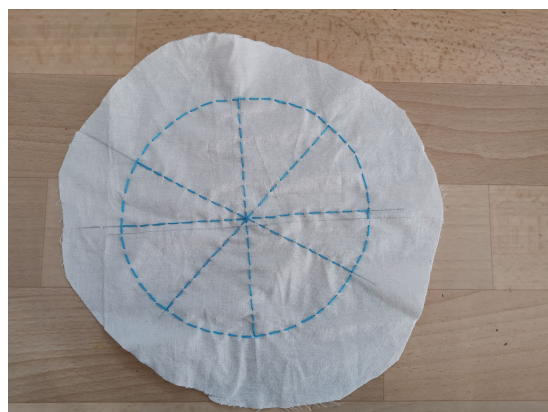
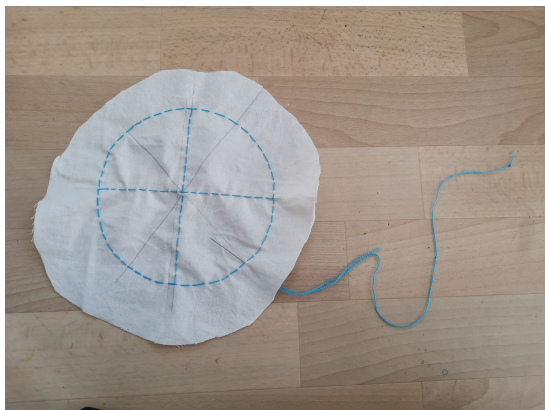
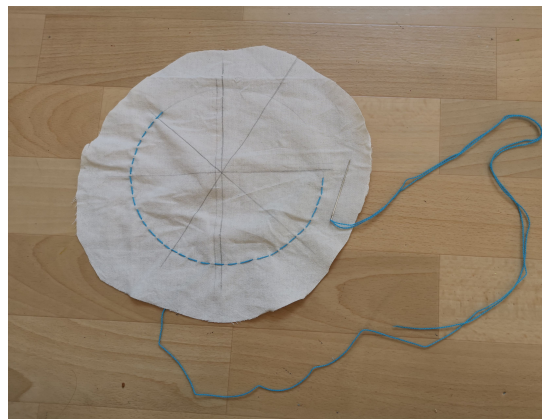
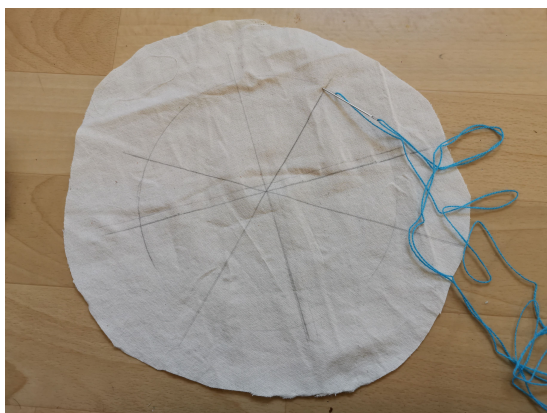
1. Zunächst umrandet ihr die Schale mit dem Bleistift



2. Dann malt ihr mit dem Lineal jeweils 3x Linien durch den Kreis, sodass ihr den Kreis in acht ungefähr gleich große Teile teilt. Wie ihr sehen könnt, habe ich auch mehr als einen Versuch pro Linie benötigt :D Wenn ihr nur ganz leicht aufdrückt, könnt ihr die mit einem Radiergummi leicht wegradieren.



3. Nun näht ihr mit dem Garn auf den Linien entlang. Ihr fädelt einfach immer von oben nach unten mit der Nadel durch den Stoff. Immer am Anfang und am Ende des Fadens macht ihr einen Knoten, am Besten einen Doppelknoten. Nun schneidet ihr einen großen Kreis aus dem Stoff aus.

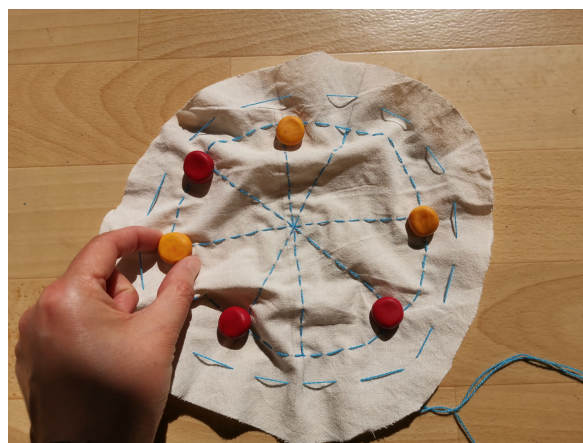


4. Wenn ihr damit fertig seid, könnt ihr nochmal mit sehr großen Stichen einen zweiten Kreis nähen – lasst an den Enden etwas Faden heraushängen. Nun könnt ihr an dem Faden ziehen und habt einen Beutel, in dem ihr das Spiel und eure Spielsteine transportieren könnt.



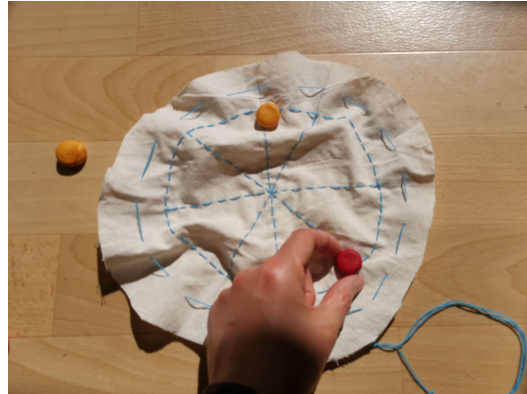
5. Die Römer haben das Spiel natürlich nicht mit Fimo gespielt, sondern mit Steinen oder Spielsteinen aus Ton. Sie haben das Rundmühlespielbrett auch auf Treppen mit Kohle aufgemalt, wenn sie kein Spiel im Beutel dabei hatten.

Und jetzt könnt ihr losspielen! Kennt ihr die Regeln? Wenn nicht, bekommt ihr sie auf der nächsten Seite!



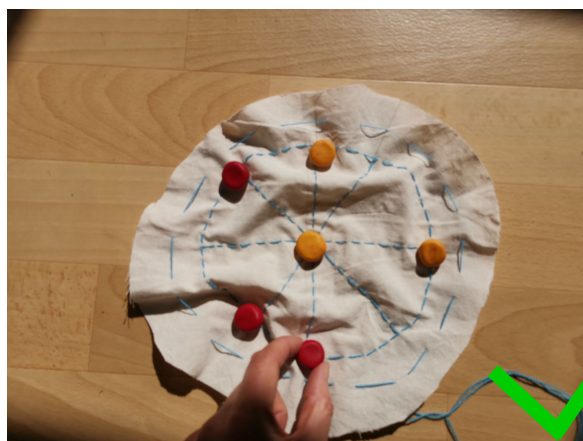
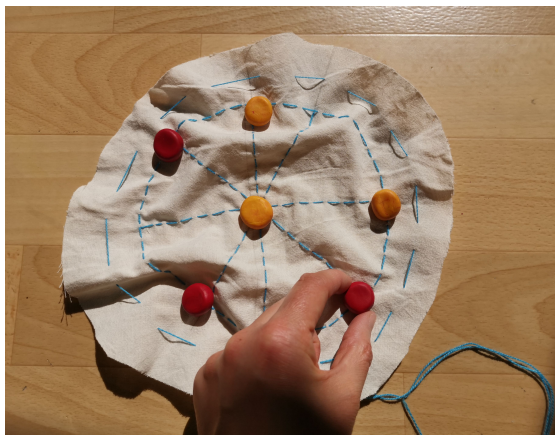
Spielregeln – Rundmühle

1. Jede*r Spieler*in erhält 3 Steine.



2. Nun setzt ihr sie Steine abwechselnd auf die Kreuzungen des Spielfelds.

3. Sobald alle Steine gesetzt sind, darf nur noch gezogen werden – Steine dürfen keine anderen Steine überspringen.



4. Nun ist euer Ziel, in eine Mühle zu ziehen. Eine Mühle sind drei eurer Spielsteine, die eine Reihe **durch die Mitte** bilden.



Damit das Spiel bei zwei gleich guten Spieler*innen nicht ewig dauert, könnt ihr ein Zeitlimit festlegen: Jede*r muss z.B. innerhalb von 20 Sekunden gezogen haben.